

CHYŤTE BUREŠE®

NEDOTKNUTELNÍ



Vítej u hry **CHYŤTE BUREŠE – NEDOTKNUTELNÍ**. Přelsti své protihráče, kteří se ti budou snažit za každou cenu přišít ty nejhoupější skandály dějin. Staň se kvízovým mágem nebo předved' bláznivý úkol, aby ses uchránil před skandálem. Úkol je jasný, zjistit kdo z vás je největší Bureš! A ten se posměchu určitě nevyhne.

CÍL HRY?

Zjistit kdo z vás je Bureš. První z vás, kterému společně přišijete 5 skandálů do jeho velké černé tabulky, se stává **BUREŠEM!**

Burešovi pak můžete vymyslet speciální úkol nebo trest za usvědčení. Fantazii se meze nekladou!

POSTUP HRY, KROK ZA KROKEM

Rozbalte hrací desku, položte karty na vyznačená místa, figurky umístěte na políčko „reStart“ a každý hráč si před sebe položí velkou černou tabulku s nápisem „Bureš“.

Karty skandál “•••” – Na kartách jsou sepsány kauzy inspirované patáliemi našich politiků. Snaž se jich nasbírat co nejvíce do ruky a následně je použij proti svým protihráčům. Zároveň se snaž vyhnout tomu, abys od nich nějaké obdržel.

Karty nápověda “???” – Na kartách nápověda máš k dispozici otázky, které můžeš položit soupeři. Kartu si vezmi vždy, když někomu chceš dát skandál. Po použití vrať do spodu balíčku.

Kartonovou „imunitu“ položte doprostřed stolu. K ní přiložte malé imunity podle počtu hráčů u stolu, viz tabulka.

Počet hráčů	3	4 – 5	6 – 7
Počet imunit	1	2	3

Vrhněte kostky a posuňte se po hracím poli vpřed.

- Stoupl jsi na **prázdné pole**? Tvůj tah končí a hraje další hráč.
- Stoupl jsi na **3 tečky (skandál)**? Z balíčku karet skandál si vezmi kartu vždycky, když nemáš žádnou v ruce. Skandál si buď můžeš vzít do ruky, nebo si ho polož před sebe mimo tabulku Bureš.
- **Podruhé jsi stoupl na skandál ? Máš dvě možnosti:**
 - 1) vzít si další skandál z balíčku
 - 2) nebo vyzvat protihráče na duel!**POZOR! Obě akce nelze kombinovat** během jednoho tahu. Buď si lízneš skandál, nebo zkusíš přišít skandál protihráči, nic mezi tím!
- **Jak vyzvat protihráče na duel?** Máš v ruce alespoň jeden skandál a stoupl jsi znovu na tři tečky (skandál)? Vyber si protihráče, na kterého chceš útočit. Předlož a přečti mu skandál, co držíš v ruce. Vezmi si **kartu nápověda** a podle barvy teček, na kterých stojíš, vyber úkol nebo otázku.
- **Jak probíhá duel?** Pokud tvůj protihráč správně zodpoví otázku či předvede zadaný úkol, skandál sis ušil sám na sebe a přidáváš si ho do své tabulky Bureš, co máš před sebou. V případě, že odpoví špatně nebo selže v úkolu, skandál si do své tabulky dává on. Kdo bude mít jako první před sebou ve své tabulce 5 skandálů, je **BUREŠ**.

CO DÁL MUSÍŠ ZNÁT?

reSTART – Zde se začíná. Pokaždé, když projdeš reSTARTem, **zahazuješ** všechny své nasbírané skandály z ruky, nebo jestli máš, můžeš použít **imunitu** (viz níže). Takže když procházíš startem, zahazuješ buď karty, nebo imunitu.

Imunita – Jak ji získat? Když padne na kostkách **součet 7**, začíná souboj o to, kdo se jako první dotkne velké kartonové imunity. Padlo 7? Plácni na imunitu jako první. Povedlo se? Vezmi si malý žeton imunity k sobě a později ho můžeš při projití „reStartem“ použít místo skandálů. Imunita má i další pravidla, které se dočteš níže.

Karta nápověda “???” – První kartu z balíčku nápověda vylož na stůl tak, aby na ni všichni dobře viděli. Slouží k tomu, abyste měli dobrý přehled o tom, jaký má význam každá barva na hracím poli. Ostatní **karty „nápověda“** už plní funkci pomocníka pro pokládání otázek či úkolů soupeři.

Kostka – V případě, že stoupnete na políčko s kostkou, můžete celé kolo házet jednou kostkou. Velká výhoda pro získání času na promyšlení dokonalé strategie. Pozor! Je pouze na vás, abyste si hlídali, že máte házet jednou kostkou, pokud zapomenete, nic se nikam nevrací a vy jste se vlastní hloupostí obrali o výhodu.

SHRNUTÍ

Karta „skandál“

Skandály mají celkem dva cykly. Rozlišujeme skandály na ty, které **máš v ruce**, a ty, co **leží v tabulce „Bureš“** před hráčem. Skandály mají 3 různé barvy a podle toho, na kterou barvu stoupneš, se pozná, jak se před skandálem bude tvůj protihráč bránit. Na využití skandálu máš jedno kolo, než projdeš znovu „restartem“. Pak o všechny skandály přijdeš, pokud v záloze nemáš schovanou imunitu, kterou získáš, když jako první „plácneš“ na velkou imunitu, když na kostkách někomu padne **součet čísel 7**. Skandál, který se někomu pokoušíš přišít, skončí buď před tebou, nebo před tvým protihráčem.

Karta nápověda “???”

Tyto karty jsou pro vás připraveny, aby vás zásobovaly otázkami a úkoly, které můžete na protihráče použít! Pozor, občas se ti přihodí, že otázka nebo úkol, které jsou na kartě nápověda, se ti nehodí použít. V tuto chvíli můžeš použít jakoukoliv jinou otázku/úkol, kterou zvládneš zodpovědět/předvést. V případě, že si vymyslíš něco absurdního, může to protihráč odmítnout a říct ti, že to dělat nebude a že to musíš předvést ty! Pokud to nezvládneš, skandál je tvůj (mysli na to, že se nevyplácí zadávat úkol, který bys nechtěl dělat).

Příklad 1

Hraješ se svojí babičkou. Na kartě „nápověda“ máš úkol udělej 5 kliků s tlesknutím. Babičku máš rád, proto se rozhodneš nevyužít kartu nápověda a vymyslíš jí jiný úkol, např. zapíšeš na prsty. Mysli na to, že úkol musíš umět předvést taky, protože jsi nevyužil kartu nápověda a úkol sis vymyslel sám.

Příklad 2

Hraješ s kamarádem, co je vášnivý golfista, a v nápovědě máš otázku „Co je to hole in one?“ Víš, že pokud správně odpoví, skandál bude vyložen před tebe a ty se přiblížíš k tomu být BUREŠ. Proto se jako vášnivý tenista rozhodneš otázku změnit na „Co znamená breakball?“

V tomto je **Chyťte Bureše** unikátní, jedinou hranicí hry je tvoje představitivost, a ty si tak hru můžeš přizpůsobit podle toho, s kým zrovna hraješ.

Imunita

Můžeš vlastnit pouze jednu imunitu (s výjimkou imunity v akčních kartách). Když už imunitu máš nebo v banku žádné nejsou, stále můžeš při sedmičce bojovat o to být nejrychlejší. Budeš-li první, lízni si kartu z balíčku skandálů (a navíc tak můžeš zabránit někomu jinému v získání Imunity).

Pokud na **imunitu plácneš neprávem** = nepadla sedmička, okamžitě zahod' všechny své karty z ruky.

Akční karty

Připravili jsme pro tebe akční karty, které si můžeš líznout v kartách skandál!

Výměna skandálů – Vyměň si s libovolným spoluhráčem všechny skandály, které držíš v ruce. Nelze zahrát mimo svůj tah, ale po zahrání karty tvůj tah pokračuje.

Výměna identity – Vyměň si s libovolným spoluhráčem skandály v tabulce „BUREŠ“. Nelze zahrát mimo svůj tah. Po zahrání tah pokračuje.

„Sorry jako“ – Sorry, ale na tohle odpovídat nebudu. Nelíbí se ti otázka, kterou ti položil soupeř? Použij tuto kartu a nech si položit novou otázku.

Svázané ruce – Tuto kartu vylož před soupeře spolu se skandálem. Má svázané ruce, nemůže se bránit a automaticky dostává skandál.

Odvolání – Ubraň se před všemi akčními kartami a skandály! Prostě řekni ne! Žádná akční karta a skandál na tebe neplatí! (Skandál při použití akční karty dej do spodu balíčku.) Můžeš hrát mimo svůj tah.

Imunita – Jediná možnost, jak můžete mít dvě imunity najednou. Skrytá imunita mezi akčními kartami funguje stejně jako ta normální.

Kampaň – Zakřič “kampaň, zbavuješ se tím všech skandálů, které ti doted' přišli protihráči. Všechno to byla jen sprostá účelovka”. Můžeš zahrát mimo svůj tah.

Dávání skandálů – otázky/úkoly

Pro lepší pochopení dávání skandálů si pojd' me na začátek určit jasně definované role.

Novinář – Ten, co se za každou cenu snaží skandál někomu přišít (hráč, který vlastní skandál, stoupl na tři tečky a rozhodl se s někým jít do duelu).

Politik – Ten, co se snaží skandálu vyhnout (hráč, který byl vybrán do duelu).

Ten, kdo chce dát někomu skandál ze své ruky (**novinář**), vymyslí či vybere otázku/úkol podle kategorie skandálu, na který stoupl (viz tabulka níže), a položí ji před hráče, kterému chce skandál dát (**politik**).

Pokud se ti nelíbila otázka/úkol z nápovědy, vymýšlej pouze otázky, na které znáš odpověď, nebo úkoly, který dokážeš předvést!

Dostávání skandálů – plnění otázek/úkolů

- Splní-li **politik** úkol/ otázku – skandál si před sebe vykládá **novinář**.
- V případě, že politik selže při plnění úkolu či špatně odpoví na otázku – skandál před sebe dostává **politik**.
- V případě, že sis úkol či otázku vymyslel a nepoužil jsi kartu „náповěda“, politik má právo odmítnout otázku nebo plnit úkol. V tomto případě musí novinář předvést úkol nebo říct správnou odpověď, abys kandál přišil politikovi. Když novinář nepředvede vymyšlený úkol, skandál si dává před sebe on. (Pokud použiješ přímo příklad z „náповědy“, nemusíš úkol předvádět, stejně tak když se politik rozhodne pro plnění úkolu a nezvládne ho nebo zodpoví špatně otázku.)


Př. Lukáš stoupne na červený skandál a rozhodne se pro duel s protihráčem ,v tu chvíli se z Lukáše stává „novinář“. Vezme si kartu náповěda, na které je úkol pro Pepu (politik), který se mu nelíbí. Rozhodne se Pepovi zadat úkol salto vzad, Pepa řekne, že salto vzad není schopný předvést. Lukáš tak musí všem ukázat, že on ho umí. Pokud by použil náповědu, nemusel by dokazovat, že úkol zvládne (ale to by byla menší zábava).

V případě, že Lukáš salto neudělal, Pepovi (politik) se podařilo ubránit a Lukášovi (novinář) přišít skandál. V případě, že Pepa (politik) salto předvede, skandál si před sebe vyloží Lukáš (politik). Pokud by se o salto Pepa pokusil a zlomil si vaz, skandál jde k Pepovi, ale to už mu asi nebude vadit. Ideálně tedy při vybírání úkolu dbejte na to, aby se úkol zdál politikovi reálný a pustil se do něj.

Upozornění! Tvůrci hry nemají žádnou odpovědnost za zranění či usmrcení při hraní hry Chyťte Bureše. Proto zkoušej pouze úkoly, které tě neohrožují na životě či zdraví.

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k dalšímu rozvoji, neváhejte nás kontaktovat s případnými připomínkami či otázkami. Můžete nám také posílat své otázky a úkoly, u kterých jste se zaručeně pobavili!
e-mail: dpgames.cze@gmail.com

WWW.CHYTTEBURESE.CZ

 @chytte_burese  @chytteburese

