

CHYŤTE BUREŠE!



Bureš je čestný český politik, který "občas" šlápne vedle. Nasbírejte potřebné kauzy a dostaňte ho tam, kam patří. Pozor! Nebudeš to mít jednoduché. Bureš ví, že po něm jdeš a bude ti házet klacky pod nohy. Navíc nejsi jediný, kdo na něj má spadeno, i tvoji soupeři ti můžou pěkně zavařit.

Cíl hry

Tvým úkolem je chytit Bureše! Nasbírejte co nejvíce kauz, získáte 15 hvězd a stane se vítězem!

Příprava hry

Karty nejprve zamíchejte a rozdělte na dvě poloviny. Každou hromádku umístěte na vyznačená místa textem dolů. Každý z hráčů si vybere jednu figurku a postaví ji na start.

Pravidla hry

Začíná hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce. Směr hry je proti hodinovému ručičkám.

Hod kostkou

Když padne hodnota 6 při hodu kostkou, tak se hráč přemístí na dané políčko. Pokud bude na akčním políčku, splní úkol a hraje znovu do té doby, než hodí jiné číslo, nebo nebude stát.

Kauza

Hráč si vybere jeden z balíčků a vezme si jednu kartu s názvem kauza. Když jsou na kartě hvězdy, hráč si kartu ponechá u sebe tak, aby na ní ostatní hráči viděli po dobu hry. (Karty bez hvězd se po splnění úkolů odkládají na společnou hromádku mimo hrací desku.)

Jedno kolo stojíš

Hráč se zdrží na jedno kolo hodu kostkou.

Zpomalené úřady

Hráč stojí na místě a nehraje do té doby, než hodí na kostce hodnotu 1, nebo 6. Hráč hází za své kolo 3x. Po úspěšném hodu, hráč hází znovu a posouvá se na dané pole.

Vyměň si 1 kartu



Hráč si musí vyměnit 1 kartu s jiným libovolným hráčem. Hráči si před sebou karty zamíchají a skryjí. Od sebe si pak hráči vytáhnou jednu z karet. V případě, že hráč, který stoupne na toto hrací pole, nemá žádnou kartu, může si vybrat od libovolného hráče jednu kartu stejným způsobem. Když nikdo nemá hrací kartu „kauza“ nic se neděje a pokračuje se ve hře.

Hvězdy



Hráč, který stoupne na toto hrací pole, ztrácí svou nejlepší kauzu a vrací ji do spodu jednoho z balíčků.

Ztrácíš všechny karty



Hráč ztrácí všechny svoje kauzy a dává je do spodu balíčku.

Utíkej



Hráč se posouvá na políčko, kam ho po hrací ploše posune šipka.

Vyměň si všechny kauzy



Hráč si vybere libovolného hráče, se kterým si vymění všechny karty. V případě, že hráč, který stoupne na toto pole, nemá žádnou kartu, vybírá si libovolného hráče, od kterého si karty vezme. Když nikdo nemá hrací kartu „kauza“, nic se neděje a pokračuje se ve hře.